



GROW-APP

Ako sa pripraviť na vývoj prvej verzie aplikácie!

Manuál pre ľudí s nápadom, ktorí majú
rozpočet a chcú začať vývoj.

Začnime správnymi otázkami...

Tento checklist vám pomôže pripraviť sa na prvé stretnutie tak, aby sme vedeli rýchlo pochopiť váš nápad, určiť najdôležitejšie funkcie a nastaviť realistický plán vývoja prvej verzie aplikácie.

Prvá verzia aplikácie nie je o tom, aby obsahovala všetko naraz. Jej cieľom je vytvoriť funkčný základ, ktorý sa dá čo najskôr otestovať na reálnych používateľoch, získať spätnú väzbu a ďalej rozvíjať podľa dát, nie iba podľa domnienok.

Martin, co-founder Grow-App





1. Aký hlavný **výsledok** má priniesť **prvá verzia aplikácie?**

Prečo sa na to pýtame:

Prvá verzia aplikácie musí mať jasný cieľ. Inak sa môže stať, že sa projekt začne rozširovať o množstvo funkcií, ktoré síce znejú zaujímavo, ale neprinášajú okamžitú hodnotu. Keď vieme, čo má prvá verzia dosiahnuť, vieme lepšie navrhnuť rozsah, priority aj postup vývoja.



2. Pre **koho** je aplikácia primárne určená a **aký problém** mu má **vyriešiť?**

Prečo sa na to pýtame:

Aplikácia sa nemá navrhovať iba podľa predstavy majiteľa projektu, ale hlavne podľa potrieb používateľa. Keď vieme, kto ju bude používať a aký problém má vyriešiť ako prvý, vieme lepšie navrhnuť funkcie, dizajn aj používateľskú cestu. Táto otázka drží celý projekt pri reálnom používateľovi, nie iba pri zozname funkcií.





3. Máte na **prvú fázu** stanovený **rozpočet**, alebo potrebujete najprv **určiť rozsah** podľa **najdôležitejších funkcií**?

Prečo sa na to pýtame:

Rozpočet pomáha nastaviť realistické očakávania. Nejde o to navrhnúť čo najdrahšie riešenie, ale nájsť najlepší pomer medzi cieľom, prioritami a možným rozsahom prvej verzie. Vďaka tomu vieme odporučiť, čo má zmysel riešiť hneď a čo je lepšie posunúť do ďalšej fázy.

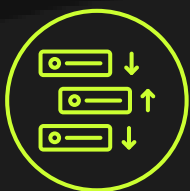


4. Ktorá **jedna funkcia** musí fungovať **bezchybne**, aby mala aplikácia **pre používateľa hodnotu**?

Prečo sa na to pýtame:

Toto je jadro MVP. Každá dobrá prvá verzia má jednu hlavnú funkciu, kvôli ktorej používateľ aplikáciu otvorí a pochopí jej hodnotu. Ak túto funkciu pomenujeme správne, vieme okolo nej postaviť jednoduchší, rýchlejší a efektívnejší prvý produkt.





5. Ktoré funkcie sú nevyhnutné pre prvú verziu a ktoré môžu počkať do ďalšej fázy?

Prečo sa na to pýtame:

Pri vývoji aplikácie je prirodzené chcieť čo najviac funkcií hneď na začiatku. Príliš veľký rozsah však predlžuje vývoj, zvyšuje cenu a odkladá spustenie. Táto otázka pomáha oddeliť nevyhnutné funkcie od doplnkových, aby bola prvá verzia rýchla, zrozumiteľná a realizovateľná.



6. Začíname úplne od nuly, alebo už máte pripravené podklady?

Prečo sa na to pýtame:

Pripravené podklady môžu výrazne zrýchliť celý proces. Zároveň vieme hneď odhaliť, čo ešte chýba pred začiatkom vývoja. Ak už existuje dizajn, obsah, databáza alebo web, vieme ich zohľadniť v návrhu riešenia a vyhnúť sa zbytočnej duplicitnej práci.





7. Bude aplikácia potrebovať prepojenia na externé systémy?

Prečo sa na to pýtame:

Prepojenia na externé systémy často výrazne ovplyvňujú technickú náročnosť, cenu aj čas vývoja. Je lepšie vedieť o nich už na začiatku, aby sa aplikácia navrhla správne a nemuseli sa dôležité časti neskôr prerábať. Dobré technické plánovanie šetrí čas aj rozpočet.



8. Kto bude na vašej strane hlavný rozhodovateľ počas vývoja a kto bude dávať spätnú väzbu?

Prečo sa na to pýtame:

Jeden z najčastejších dôvodov zdržania projektu je nejasné rozhodovanie. Ak nie je určené, kto schvaľuje návrhy, funkcie a zmeny, vývoj sa môže zbytočne spomaliť. Jasne určený zodpovedný človek pomáha udržať projekt v tempe a znižuje riziko protichodných požiadaviek.





9. Ako **plánujete získať prvých 100 používateľov po spustení aplikácie?**

Prečo sa na to pýtame:

Vývoj aplikácie je len polovica úspechu. Druhá polovica je dostať ju k správnym ľuďom a získať prvé reálne používanie. Táto otázka pomáha premyslieť si marketing, predaj, existujúcu databázu zákazníkov, komunitu alebo partnerstvá ešte pred samotným spustením.



10. Podľa **čoho po 30–90 dňoch vyhodnotíte, že prvá verzia aplikácie bola úspešná?**

Prečo sa na to pýtame:

Úspech aplikácie by mal byť merateľný. Keď si vopred určíte, čo budete sledovať po spustení, vieme aplikáciu navrhnuť tak, aby podporovala správne ciele a zbierala užitočné dáta. Vďaka tomu sa ďalší rozvoj nebude riadiť pocitmi, ale reálnymi výsledkami.



Čo si odnesiete zo stretnutia?

Cieľom prvého stretnutia nie je navrhnuť najväčšiu možnú aplikáciu, ale nájsť najrýchlejšiu rozumnú cestu k prvej funkčnej verzii.

Spoločne si prejdeme, ktoré funkcie sú pre štart nevyhnutné, čo môže počkať a ako nastaviť prvú verziu tak, aby sa dala čo najskôr testovať na reálnych používateľoch.

Vďaka tomu získate jasnejší plán, realistickejší rozsah a pevnejší základ pre ďalší rozvoj aplikácie.

Máte už v hlave prvé odpovede?

Pošlite nám svoje stručné poznámky alebo náčrty vopred na info@grow-app.sk. Na stretnutí vďaka tomu preskočíme teóriu a pôjdeme rovno k veci.

Nenašli ste odpovede na všetko? Nevadí. Upraceme to spoločne priamo na calle.

